



Pravidla pro seriál závodů Czech Extreme Trail Cup 2019

Soutěžní pravidla vycházejí z pravidel 1st European Extreme Trail Association (EETA) a jsou přizpůsobena v některých bodech rozvoji Extreme Trailu v České republice, přičemž je zachováno shodné hodnocení překážek. Soutěže jsou určené pro jezdce a koně s potřebnými znalostmi práce ze země a jezdeckými zkušenostmi. Tato pravidla jsou vytvořena s ohledem na maximální bezpečnost všech účastníků. Výcvikové a tréninkové metody na extreme-trailových překážkách je doporučeno absolvovat pod zkušeným a odborným dohledem. Žádný z účastníků nesmí přeceňovat schopnosti své ani svého koně. Výcviku, tréninků a soutěží se každý účastní na vlastní zodpovědnost a ručí za škody způsobené jím či jeho koněm sobě, svému koni a třetím stranám. Pořadatelé závodů neodpovídají za nehody nebo poškození, které nastaly ve spojení s obsahem těchto pravidel.

Extreme Trail je poměrně mladé odvětví, které získává na stále větší popularitě. Je otevřený pro všechny jezdecké styly a plemena koní, včetně oslů a jejich kříženců. Otevírá nový pohled na výcvik koní ve všeobecné rovině.

Smyslem výcviku je dát koni svobodu a podmínky pro samostatné rozhodování. Při výcviku na překážkách je nezbytným výcvikovým faktorem průprava ze země. Kůň je na překážku vyslaný či navedený na dlouhém vodítku vodičem stojícím či pohybujícím se mimo překážku. Tímto jsou přirozené smysly a reflexy koně, jakožto útěkového zvířete, ze strany člověka minimálně ovlivňované. Vlastní zodpovědností na aktuální situaci (překážce) se kůň učí jak poslušnosti, tak důvěře v člověka. Výsledkem je pak vzájemná důvěra, kdy kůň věří člověku, že ho nevede do nepřekonatelných situací a člověk pak důvěřuje svému koni, že mu pomůže překonat i ty nejnáročnější situace s klidem a jistotou. Tato adaptace na extrémní situace pak koni usnadní se lépe vyrovnat s překážkami s jezdce v sedle. Úrovně obtížnosti jsou postupně navyšovány a nejnáročnější překážky a jejich různorodé překonávání jsou určeny pro nejzkušenější dvojice.

Obsah:

1. Czech Extreme Trail Cup 2019
 - 1.1. Vznik CETC
 - 1.2. Soutěže CETC
2. Soutěžní kategorie
 - 2.1. Výklad pojmů
 - 2.2. Soutěže a kategorie - přehled
 - 2.3. Soutěže a kategorie - manuál
 - 2.3.1. Pony Extreme Trail
 - 2.3.2. Extreme Trail - Mládež Easy
 - 2.3.3. Extreme Trail - Mládež Medium
 - 2.3.4. Extreme Trail - Mládež Solid
 - 2.3.5. Extreme Trail - Easy
 - 2.3.6. Extreme Trail - Medium
 - 2.3.7. Extreme Trail - Solid
 - 2.3.8. Extreme Trail - Extreme
 - 2.3.9. Extreme Trail - Bridleless
 - 2.3.10. Extreme Trail - Tandem (Package)
 - 2.3.11. Working Trail (WT)
 - 2.3.12. Extreme Race (ER)
 - 2.4. Postupový systém pro kategorie Extreme Trail
 - 2.5. Omezení
 - 2.6. Koně
3. Soutěžní pravidla CETC
 - 3.1. Překážky
 - 3.2. Bodovací systém CETC
 - 3.2.1. Všeobecné informace
 - 3.2.2. Hodnocení překážek
 - 3.2.3. Bodové hodnocení
 - 3.2.4. Hodnocení soutěží na ruce
 - 3.2.5. Diskvalifikace
 - 3.2.6. Hodnocení soutěží na ruce
4. Vybavení soutěžícího
5. Vybavení koně
6. Pořadí startujících
7. Prohlídka trati, schůzka soutěžících s rozhodčím
8. Časomíra
9. Rozhodčí
10. Protesty
11. Bezpečnost
12. Pojištění
13. Seriál Czech Extreme Trail Cup 2019
 - 13.1. Termíny závodů
 - 13.2. Systém hodnocení a kategorie
 - 13.3. Bodování
 - 13.4. Vyhodnocení
 - 13.5. Finálový závod

1. Czech Extreme Trail Cup 2019 (dále jen CETC)

1.1. Vznik CETC 2019

Czech Extreme Trail Cup 2019 vznikl na základě dohody mezi pořadajícími subjekty za účelem podpořit rozvoj Extreme Trailu a rozšířit zájem o tuto disciplínu napříč všemi jezdeckými styly a majiteli koní, oslů a jejich kříženců v České republice. Snahou celého týmu je zároveň navázat spolupráci se zahraničními parky a umožnit tak srovnání se zahraničními soutěžícími.

Czech Extreme Trail Cup 2019 je seriál závodů se soutěžemi otevřenými pro všechny zájemce na všech úrovních výcviku, počínaje těmi nejmenšími od věku 5 let. K účasti na závodech nejsou potřeba žádné licence ani členství v organizacích. Účastníci závodů získávají za svá umístění v průběhu sezóny pohárové body se závěrečným vyhodnocením po ukončení celého seriálu.

Tato pravidla platí od **1. 4. 2019** a musí být na všech závodech spadajících pod Czech Extreme Trail Cup 2019 přísně respektována a dodržována.

1.2. Soutěže CETC 2019

Všechny soutěže se mohou absolvovat na ruce i ze sedla, s výjimkou kategorie pony do 120 cm (pouze na ruce), Bridleless a Extreme Race (pouze ze sedla). Jsou otevřené pro všechny jezdecké styly a plemena koní, oslů a jejich kříženců.

Klasické soutěže:

- Extreme Trail – soutěže probíhají na odpovídajících extreme-trailových překážkách. Překážky v klasických soutěžích a obtížnost provedení se řídí podle úrovně výkonnosti od nejjednodušších po nejnáročnější. Rozhodující je preciznost provedení.

Rychlostní soutěže:

- Extreme Race – tato soutěž je pouze jezdecká a probíhá na extreme-trailových překážkách. Rozhodující je čas a korektnost provedení.
- Working Trail – soutěž se absolvuje na ruce i ze sedla, probíhá na rozmanitých překážkách vystavěných na aréně (jízdárna, hala). Rozhodující je čas a korektnost provedení.

Doplňkové soutěže:

Pořadatel může v rámci závodů vypsát doplňkové soutěže, podporující zájem především dětí a mládeže. Hodnocení těchto soutěží je podle pravidel obecně známých nebo je ponecháno na zvážení pořadatele.

2. Soutěžní kategorie

2.1. Výklad pojmů

Soutěžící (účastník) – jezdec či vodič, který se účastní závodů

Soutěžní dvojice – jezdec či vodič startující s konkrétním koněm

Žolík (Jocker) – překážka označená v soutěžním plánu bez předem určené varianty překonání. Výklad překážky bude oznámen rozhodčím na schůzce se soutěžícími v den závodů.

2.2. Soutěže a kategorie – přehled

	kategorie	varianta	Soutěžící - věk
1	Pony do 120 cm (P) Extreme Trail	Ruka	12+
2 a	Mládež Easy (ME) Extreme Trail	Ruka Sedlo	5-14
2 b	Mládež Medium (MM) Extreme Trail	Ruka Sedlo	5-14
2 c	Mládež Solid (MS) Extreme Trail	Ruka Sedlo	8-14
3 a	Easy (E) Extreme Trail	Ruka Sedlo	15+
3 b	Medium (M) Extreme Trail	Ruka Sedlo	15+
3 c	Solid (S) Extreme Trail	Ruka Sedlo	15+
3 d	Extreme (EX) Extreme Trail	Ruka Sedlo	15+
4	Bridleless (B) Extreme Trail	Sedlo	15+
5	Tandem (T) Extreme Trail	Ruka + sedlo	15+
6	Extreme Race (ER)	Sedlo	15+
7 a	Mládež (MWT) Working Trail	Ruka Sedlo	8-14
7 b	Dospělí (WT) Working Trail	Ruka Sedlo	15+

2.3. Soutěže a kategorie – manuál

- a) Všechny postupové kategorie se berou samostatně pro soutěže na ruce a ze sedla.
- b) Pony do 120 cm mají svojí vlastní soutěž na ruce, mohou však startovat i v jakékoliv jiné kategorii - s omezením u soutěží ze sedla, kde se předpokládá jezdecká účast pouze v kategoriích mládeže.
- c) Věk soutěžícího platný pro zařazení do kategorií se počítá dosažený v roce 2019.
- d) Pořadatel není povinen v rámci závodů vypisovat všechny uvedené soutěže a kategorie.
- e) Soutěžní plány (paterny) sestavuje pořadatel ve spolupráci s rozhodčími, schvaluje hlavní rozhodčí. Soutěžní plány se zveřejní nejpозději 2 dny před konáním závodů
- f) Propozice k závodům musí pořadatel zveřejnit minimálně 14 dní před jejich termínem.
- g) U rychlostních soutěží je čas přepočten na body (0,1 bodu za každou vteřinu) a tyto body jsou přičtené k hodnocení za překážky.
- h) Pokud dojde ve výsledcích ke shodě bodů, je pořadí určené lepším hodnocením za Horsemanship.

2.3.1. Extreme Trail - Pony

- a) Kategorie je určena pro nejmenší pony do 120 cm KVH, soutěže probíhají pouze na ruce, věk vodiče 12+
- b) Maximálně 10 překážek - všechny překážky s výjimkou překážek znemožňující plynulé překročení.
- c) Věk koně 2+

2.3.2. Extreme Trail – Mládež Easy

- a) Kategorie je určena jako postupová pro soutěžní dvojice od 5 do 14 let - začátečníky, neumístěné nebo umístěné max. 1x. Hlavním cílem je podporovat zájem o partnerství s koněm a jezdeckví a získávání soutěžních zkušeností.
- b) Maximálně 6 překážek lehké náročnosti, většina překážek s hladkým průjezdem, všechny se překonávají v kroku. Např. lávky ložené na zemi (min. šířka 50 cm), klády, uličky, slalom, labyrinty, bludiště, zastavení, mírné terénní nerovnosti, rovné couvání mimo vyvýšené překážky, obraty ve vymezeném prostoru. Pro soutěž na ruce je možné zařadit průchod brankou.
- c) Žádné vodní a pohyblivé překážky, či překážky s výrazným převýšením, obraty na zvýšených překážkách, couvání mimo rovné linie, na zvýšených překážkách, do kopce či z kopce.
- d) Z důvodu bezpečnosti je povinný doprovod dospělého na trase – jak u soutěží na ruce, tak ze sedla. Soutěžící může absolvovat soutěž ze sedla i s vodičem (vodič je důrazně doporučen u nejmladších účastníků). Úkolem doprovodu či vodiče je bezpečnost, nikoliv navádění na překážky.
- e) Přímé ovlivňování doprovodem či vodičem (korekce koně) bude posuzováno sníženým hodnocením. Slovní náповěda je povolena bez srážky bodu.

2.3.3. Extreme Trail – Mládež Medium

- a) Kategorie je určena pro soutěžní dvojice od 5 do 14 let, kteří již na základě předchozích umístění (2x) nemohou absolvovat nižší kategorii nebo se této kategorii chtějí zúčastnit dobrovolně.
- b) Maximálně 8 překážek, většina překážek s hladkým průjezdem - překážky do mírně střední náročnosti: např. lávky od 50 cm, klády, střední terénní nerovnosti, zastavení, rovné couvání i na pevných překážkách, obraty ve vymezeném prostoru či na/v pevných překážkách o šířce min. 120 cm, Texas-step, soutěsky, houpačka... Pro soutěž na ruce je možné zařadit průchod brankou. Může být zařazen klusový úsek mezi překážkami.
- c) Žádné vodní překážky, couvání mimo rovné linie, do kopce či z kopce
- d) Povinný doprovod dospělého na trati. Úkolem doprovodu je bezpečnost, nikoliv navádění na překážky.
- e) Přímé ovlivňování doprovodem bude posuzováno sníženým hodnocením.

2.3.4. Extreme Trail – Mládež Solid

- a) Kategorie je určena pro soutěžní dvojice od 8 do 14 let, které již na základě předchozích umístění (4x) nemohou absolvovat nižší kategorie nebo se této kategorii chtějí zúčastnit dobrovolně.
- b) Maximálně 8 překážek, z toho polovina překážek hladce průjezdných. Všechny varianty od jednoduchého až po středně náročné provedení. Kromě překážek uvedených v *předchozí kategorii* dále např.: malé vodní překážky, branka i ze sedla, střecha, kopce.
- c) Může být zařazena jednoduchá a plynule průjezdná překážka v klusu.
- d) Žádné velké či náročné vodní překážky, lanový most, vysoké schody.
- e) Povinný doprovod dospělého na trati. Úkolem doprovodu je bezpečnost, nikoliv navádění na překážky.
- f) Přímé ovlivňování doprovodem bude posuzováno sníženým hodnocením.

2.3.5. Extreme Trail - Easy

- a) Kategorie je amatérská, určená pro začátečníky, hobby a rekreační jezdce, dosud neumístěné nebo umístěné maximálně 1x. Soutěžní dvojice se může postupně probíjet do vyšších kategorií.
- b) Této kategorii se nesmí účastnit soutěžící, kteří provádí pro Extreme Trail výcvik jezdců či koní jiných, než svých vlastních s výjimkou, kdy startují s mladým koněm.
- c) Maximálně 8 překážek, většina překážek s hladkým průjezdem, všechny se překonávají v kroku - překážky do mírně střední náročnosti: např. lávky od 50 cm, klády, střední terénní nerovnosti, zastavení, rovné couvání i na pevných překážkách, obraty ve vymezeném prostoru či na/v pevných překážkách o šířce min. 120 cm, Texas-step, soutěsky ... Pro soutěž na ruce je možné zařadit průchod brankou.
- d) Může být zařazen klusový úsek mezi překážkami.
- e) Žádné pohyblivé a vodní překážky, couvání mimo rovné linie, do kopce či z kopce
- f) Postupová kategorie - pokud se soutěžní dvojice umístí 2x v jakékoliv kategorii nesmí v kat. Easy již startovat.

2.3.6. Extreme Trail - Medium

- a) Kategorie je určená pro soutěžní dvojice, které již na základě předchozích umístění (2x) nemohou absolvovat nižší kategorii nebo se této kategorii chtějí zúčastnit dobrovolně.
- b) Maximálně 8 překážek, z toho polovina překážek s hladkým průjezdem. Všechny varianty od jednoduchého až po středně náročné provedení. Kromě překážek uvedených v *předchozí kategorii* dále např.: úzké překážky, malé vodní překážky, branka i ze sedla, střecha, kopce, houpačka.
- c) Může být zařazen klusový úsek mezi překážkami a jednoduchá a hladce průjezdná překážka v klusu.
- d) Žádné velké či náročné vodní překážky, lanový most, vysoké schody.
- e) Postupová kategorie - pokud se soutěžní dvojice umístí 4x v jakékoliv kategorii nesmí v kat. Medium již startovat.

2.3.7. Extreme Trail - Solid

- a) Kategorie je určená pro soutěžní dvojice, které již na základě předchozích umístění (4x) nemohou absolvovat nižší kategorii nebo se této kategorii chtějí zúčastnit dobrovolně.
- b) Maximálně 10 překážek ve všech variantách v náročných kombinacích, z toho polovina překážek s hladkým průjezdem.
- c) Minimálně 1 překážka s hladkým průjezdem absolvovaná v klusu, může být zařazen cvalový úsek mezi překážkami.
- d) Postupová kategorie - pokud se soutěžní dvojice umístí 6x v jakékoliv kategorii nesmí v kat. Solid již startovat.

2.3.8. Extreme Trail - Extreme

- a) Kategorie je určená pro soutěžní dvojice, které již na základě předchozích umístění (6x) nemohou absolvovat nižší kategorii nebo se této kategorii chtějí zúčastnit dobrovolně.
- b) Maximálně 10 překážek ve všech variantách v náročných kombinacích, z toho většina překážek s náročnými prvky.
- c) Minimálně 1 hladce průjezdná překážka v klusu, 1 cvalový úsek mezi překážkami a může být zařazena 1 hladce průjezdná překážka s absolvováním ve cvalu.

2.3.9. Extreme Trail – Bridleless

- a) Kategorie je určena pro jízdu na koni na nákrčním řemenu nebo tušírkách.
- b) Maximálně 8 překážek odpovídající kategorii Medium.
- e) Soutěžící může pro větší bezpečnost vybavit koně uzlíkovou ohlávkou s vodítkem připevněným k sedlu tak, aby délka vodítka neomezovala koně a přitom se eliminovalo riziko šlápnutí koně do vodítka. V případě, že soutěžící použije v průběhu soutěže pro korekci koně vodítko, bude diskvalifikován.

2.3.10. Extreme Trail – Tandem (Package)

- a) Kategorie je určena pro jízdu na koni souběžně s druhým koněm vedeným na vodítku.
- b) Maximálně 8 překážek odpovídajících kategorií Medium.
- c) Překážky překonává buď jeden kůň nebo oba.

2.3.11. Working Trail (WT)

- a) Tato soutěž je absolvovaná jak na ruce, tak ze sedla, a je rozdělena na 2 kategorie
 - 1) Mládež 8-14
 - 2) Dospělí 15+
- b) Je absolvovaná na aréně (jízdárna, hala) s vestavěnými překážkami, které simulují různé situace v běžné práci s koňmi a pracovním jezdecktím.
- c) Maximálně 10 překážek podle volby a možností pořadatele (např. slalom, uličky, skok max. 50 cm, jiný povrch, lávka, branka pevná či provazová, turnikety, odložení koně, přenášení předmětu, ze sedla rollbacky, na ruce kruhy na lonži, dobytek atd....).
- d) Rozhodující je jak přesnost, tak rychlost.
- e) Je předem určený časový limit, čím rychleji soutěžící trať absolvuje, tím více bodů za rychlejší čas získá (k bodovému hodnocení se přičítá 0,1 bodu za každou vteřinu pod stanovený limit).
- f) Referenční čas je určen podle soutěžícího s nejpomalejším časem – tento získá hodnocení za čas 0 bodů

2.3.12. Extreme Race (ER):

- a) Tato soutěž je absolvovaná pouze ze sedla
- b) Soutěže jsou absolvované na extreme-trailových překážkách.
- c) Maximálně 10 překážek ve všech variantách a kombinacích. Úloha musí zahrnovat minimálně jednu předepsanou cvalovou pasáž a minimálně jednu zpomalovací technickou překážku.
- d) Rozhodující je jak přesnost, tak rychlost.
- e) Podmínkou startu v této soutěži je v den závodů alespoň 1 start v klasickém Extreme Trailu (nepočítá se kategorie Easy)
- f) Čím rychleji soutěžící trať absolvuje, tím více bodů za rychlejší čas získá (k bodovému hodnocení se přičítá 0,1 bodu za každou vteřinu pod referenční čas).
- g) Referenční čas je určen podle soutěžícího s nejpomalejším časem – tento získá hodnocení za čas 0 bodů

2.4. Postupový systém pro kategorie

Uvedené se vztahuje na stejnou soutěžní dvojici v klasickém Extreme Trailu

- a) Každý soutěžící si může dobrovolně vybrat, zda chce soutěžit také v kategorii vyšší, **s výjimkou dětí 5-7 let, které soutěží bez ohledu na umístění v kategorii Mládež Easy a Mládež Medium.**
- b) Pokud se soutěžící umístí 2x na 1. - 3. místě, automaticky postupuje do kategorie vyšší, kde opět po umístění 2x na 1. - 3. místě postupuje výše.
- c) Při počtu startujících do 5 koní se počítá k postupu výše jen 1. místo
- d) Umístění se počítá i v kategoriích, ve kterých soutěžící startuje dobrovolně (týká se Medium, Mládež Medium, Solid, Mládež Solid a Extreme), sčítají se 2 umístění v kterékoliv z těchto soutěží.
- e) Přehled platných umístění bude aktualizovaný na webových stránkách www.czechextremetrail.cz

2.5. Omezení

- f) Soutěžící mladší 12 let nesmí startovat s mladým koněm.
- g) Soutěžící mladší 15 let nesmí startovat s hřebcem.
- h) Soutěžící v kategorii „Mládež“ smí startovat v každé soutěži maximálně 2x
- i) Soutěžící 15+ smí startovat s každé soutěži s neomezeným počtem koní
- j) Přihláška každého soutěžícího mladšího 18 let musí být doložena souhlasem zákonného zástupce s jeho podpisem
- k) Překážka „žolík“ (Jocker) smí být zařazena pouze do kategorií Mládež Solid, Solid a Extreme
- l) Pokud má být soutěžní dvojici v závodě přiznán bodový bonus (získané body od rozhodčích), musí být závod dokončen.
- m) Minimální věk koně pro účast v soutěžích ze sedla v roce 2019 jsou 3 roky (rok narození 2016 a dříve)
- n) Minimální věk koně pro soutěže na ruce v roce 2019 jsou 2 roky (rok narození 2017 a dříve)
- o) Pod pojmem „mladý kůň“ pro soutěže na ruce se rozumí kůň, který v daném roce nedosáhne k 31. 12. věku 4 let (rok narození 2016 a 2017)
- p) Pod pojmem „mladý kůň“ pro soutěže ze sedla se rozumí kůň, který v daném roce nedosáhne k 31. 12. věku 5 let (rok narození 2015 a 2016)
- q) Soutěžící musí za každého koně zaplatit samostatné startovné. Hodnotí se vždy soutěžní dvojice.

2.6. Koně

- a) Soutěžit mohou koně jakéhokoliv plemene, také osli a jejich kříženci.
- b) Kůň může startovat v jedné dílčí kategorii maximálně 3x (pokaždé s jiným soutěžícím). Maximální počet startů během jednoho dne není pravidly pro koně omezen. Předpokládá se však, že bude brán zřetel na náročnost jednotlivých soutěží a v případě, že bude kůň jevit známky nepohody, bude rozhodčím z dalších soutěží vyloučen.
- c) Na všech závodech je povinná veterinární kontrola dle předpisů platných pro pořádání jezdeckých akcí v ČR.
- d) Při převímce koní je nutné odevzdat v závodní kanceláři průkaz koně, kde jsou uvedena platná očkování a vyšetření uvedená v propozicích daného závodu.
- e) Na závodech následuje okamžitá diskvalifikace po jakékoli akci nebo zacházení, jež je považováno za kruté nebo nelidské a to z celého soutěžního dne. S každým koněm se vždy bude zacházet s lidskostí, důstojností a respektem a to nejen během soutěže, ale i kdekoliv mimo soutěžní prostory.

3. Soutěžní pravidla

3.1. Překážky

- a) Překážky musí být viditelně označené pořadovými čísly dle plánu trati.
- b) Číslo musí být u překážky na té straně, ze které se překážka najíždí.
- c) Každá kategorie má určitý stupeň obtížnosti překážek, jak uvedeno výše v manuálu u jednotlivých kategorií a soutěží (2.3.)

Doporučené překážky pro tratě Extreme Trail

1. Houpačka
2. Voda
3. Kladina
4. Lanový most
5. Klády vodorovné
6. Lávky
7. Náspy, soutěsky, příkopy
8. Stupně – Texas step
9. Bludiště
10. Zvýšený čtverec
11. Střecha

3.2. Bodovací systém

- a) Hodnocení všech soutěží s překážkami (včetně doplňkových) vychází ze základního hodnocení pro Extreme Trail.
- b) Ve všech soutěžích Extreme Trailu má kůň překonávat překážky plynule, uvolněně, ochotně a pozorně. Tento harmonický obraz je cílem Extreme Trailu a je základem hodnocení soutěží.
- c) Každé plemeno má typické držení hlavy a těla, rychlost či dynamiku, toto je při posuzování zohledněno individuálně. Přes rozdílnost těchto charakteristik by měl každý kůň působit přirozeným dojmem.
- d) Kůň by neměl působit dojmem, že je ovládán silově.

3.2.1. Všeobecné informace

Soutěžící po příchodu ke startu pozdraví úklonem hlavy hlavního rozhodčího, čímž dává najevo připravenost k soutěži a vyčká na povolení startu. Rozhodčí odpoví úklonem hlavy, čímž dává najevo připravenost k hodnocení. Teprve poté následuje pokyn ke startu. Komunikace probíhá pomocí signálu píšťalkou, v případě souběžného průběhu 2 různých soutěží v parku se používá pokyn rukou či slovní upozornění

Signály (píšťalka):

- 1x písknutí před startem: start povolen
- 1x písknutí v průběhu soutěže: pokračovat k další překážce
- 3x písknutí před startem nebo v průběhu soutěže: diskvalifikace
- 1x písknutí po ukončení úlohy: kontrola soutěžní dvojice u rozhodčího

3.2.2. Hodnocení překážek

- a) Každá překážka se hodnotí max. 10 body. U každé překážky jsou tři základní hodnocené součásti: **Nájezd max. 2 body, průjezd max. 5 bodů a odjezd max. 2 body. Maximálně 1 bod navíc (od 0,1 do 1) může rozhodčí přidělit dvojici jako bonus za excelentní předvedení, pokud součet předchozích částí je 9.**
- b) Ve všech soutěžních kategoriích se samostatně hodnotí tzv. **Horsemanship**. V tomto hodnocení se posuzuje celkový dojem dvojice, sebranost a způsob jakým se dvojice pohybuje na trati. Bodové hodnocení je **od 1 do 10 bodů** (v odstupu 0,1 bodu) a přičítá se k celkovému hodnocení za překážky.
- c) Hlazení a plácání koně je v průběhu soutěže hodnoceno bodovou srážkou nejen při překonávání překážky, ale i kdekoliv na trati. Slovní pochvala či pobídka koně je povolená a není hodnocena srážkou.
- d) Pokud se soutěžící necítí na překážku, dá své rozhodnutí před zahájením nájezdu najevo rozhodčímu - oční kontakt, slovní oznámení, zvednutá ruka či pokyn hlavou a počká na signál rozhodčího, po kterém může pokračovat k další překážce. Hodnocení překážky je **0 bodů**.
- e) Pokud soutěžící zahájí nájezd na překážku a dojde k odmítnutí ze strany koně, má celkem 3 pokusy o zdárné překonání. Po 3. odmítnutí dostane soutěžící pokyn pro pokračování k další překážce s hodnocením **0 bodů**.
- f) Rozhodčí může poslat soutěžní dvojici na další překážku i před absolvováním 3 pokusů, pokud kůň před překážkou výrazně uskakuje či není pod kontrolou nebo nereaguje na pobídku (stav „zamrznutí“). Hodnocení za překážku je **0 bodů**.
- g) V případě, že je kůň všemi končetinami na / v překážce a tuto opustí předčasně, nelze absolvovat nový pokus a soutěžící je hodnocen pouze za nájezd. Pokud to technické a bezpečnostní podmínky dovolí, je povolené koně po opuštění překážky vrátit zpět cca v místě, kde překážku opustil a z překážky odjet požadovaným výjezdem. Pak kromě nájezdu obdrží body také za odjezd. V případě, že se po předčasném opuštění překážky ozve signál od rozhodčího, je soutěžící povinen pokračovat k následující překážce ihned.
- h) Pokud kůň absolvuje překážku z opačné strany, než je určeno, je hodnocení překážky **0 bodů**
- **Nájezd:** Nájezd začíná výchozím postavením koně před překážkou a končí kontaktem jedné končetiny s překážkou / v překážce. Za nájezd může dvojice získat maximálně 2 body. Pokud to technické podmínky na trati dovolí, je kůň naváděn na překážku rovně (před vstupem na překážku je narovnaný ve směru nájezdu). Nájezd by měl být co nejpřímější. Kůň má několik okamžiků čas, aby prozkoumal překážku před tím, než na ni vstoupí. Krátké zastavení není hodnoceno ztrátou bodu, pokud kůň překážku „čte“ a nevykazuje známky váhání či odmítnutí. Nájezd na překážku může zahrnovat přechod na požadovaný chod (např. zpomalení z klusu). Zpomalení musí být hladké, měkké a vyvážené.
- **Překážka/střed** – Maximálně lze získat za průjezd překážky 5 bodů, jsou přiděleny v případě, když jde kůň přes překážku (či na ní absolvuje složitější úlohy) ochotně, plynule a bezpečně, aniž by klopýtal nebo opustil překážku mimo vyznačené hranice. Na překážce by měl být veden s volnou otěží (na ruce volným vodítkem). V ideálním případě by dvojice měla působit sebejistě a uvolněně.
- **Odjezd** – Odjezd začíná opuštěním překážky jednou končetinou v požadovaném směru a končí opuštěním překážky všemi končetinami. Za odjezd může dvojice získat maximálně 2 body. Správné opuštění překážky je v předepsaném chodu, odjezd je rovný a hladký na cca koňskou délku za překážku (pokud to technické podmínky na trati dovolí).
- **Bonus:** rozhodčí může přidělit až 1 bod navíc (pouze při hodnocení 9 bodů) za bezpečné a harmonické překonání překážky. 10 bodů je nejlepší možný výsledek pro každou překážku.

3.2.3. Bodové hodnocení

- penalizace -1/2 bodu
 - lehce šikmo, mimo střed
 - žraní trávy nebo pití vody během překonávání překážky
 - kůň zastaví během z důvodu vykonávání potřeby
 - hrabání kopytem
 - šťouchnutí do překážky kopytem či klopýtnutí (sčítá se)
 - lehká změna tempa, lehké zaváhání,
 - upadnutí otěže na zem nezaviněné koně (sčítá se)
 - pochvala koně hlazením, poplácáním či jiným přímým kontaktem
 - kopyto opustí překážku, ale nedošlápne mimo (sčítá se)
 - *na ruce: Lehká korekce zatažením za vodítko*
 - *na ruce: Upuštění vodítka nezaviněné koně (sčítá se)*

- penalizace -1 bod
 - nájezd - odjezd:
 - jednoznačně šikmý (nerovný) nájezd nebo odjezd
 - uspěchaný nájezd nebo odjezd
 - první odmítnutí nájezdu
 - jednoznačné přerušení pohybu vpřed
 - jednoznačné překonání překážky mimo střed
 - pohnutí části překážky postavené například z klád (sčítá se)
 - překročení mezery (sčítá se)
 - 2 kopyta v mezeře (sčítá se)
 - 1 kopyto opustí překážku - došlápne mimo překážku (sčítá se)
 - Více než 1 krok při odložení koně
 - Výrazná pobídka či korekce koně vodítkem, rukou, tušírkou, ostruhou, botou, švihnutí otěží nebo tahání za otěže (sčítá se)
 - *na ruce: Kůň neakceptuje rychlost vodiče, předbíhá či se zpožďuje (sčítá se)*
 - *na ruce: Korekce koně máváním rukama či přílišným nakláněním se nad překážku (sčítá se)*

- penalizace -2 body
 - nájezd – odjezd:
 - naskočení na překážku, odskok z překážky
 - druhé odmítnutí nájezdu
 - *na ruce: kůň narazí do vodiče*
 - zrychlování či uspěchané překonání překážky, nejistota

- penalizace -3 body (průjezd)
 - kůň je roztržitý, hlava nahoře
 - trvale krátké otěže
 - otevřená huba
 - použití ostruh způsobující diskomfort koně (zatažení slabin, břicha)
 - *na ruce: trvalý tah za vodítko*

- penalizace -4 body (průjezd)
 - výrazná nejistota či neposlušnost koně
 - kůň si lehne ve vodní překážce

- penalizace -5 bodů (průjezd)
 - kůň sejde nebo vyskočí z překážky (všechny 4 nohy současně mimo překážku)
 - tvrdost při ovládnutí koně na ruce i ze sedla
 - kůň opustí stanoviště při odložení, ale neopustí trať určenou plánkem soutěže)
 - pevné a opakované držení se sedla s výjimkou nasedání a sesedání
 - soutěžící upustí předmět (branku)
 - *na ruce: z důvodu neposlušnosti koně - ztráta kontroly nad koněm, naražení koně do vodiče, upuštění vodítka*

3.2.5. Diskvalifikace

- a) pád koně nebo jezdce
- b) kůň opustí trať určenou plánkem soutěže s jezdcem nebo na ruce po upuštění vodítka
- c) nebezpečné situace a hrubá neposlušnost koně ohrožující bezpečnost
- d) hrubé zacházení s koněm, přehnané přiježdování a trénování i mimo soutěžní dráhu
- e) kulhání koně
- f) krev na tlamě nebo na těle koně po použití ostruh
- g) požití alkoholu nebo drog
- h) nevhodné chování vůči rozhodčímu
- i) chyba v kurzu pořadí překážek - jednoznačné minutí překážky a započítání překonávání překážky následující. V případě, že si soutěžící není jistý pořadím následující překážky, má nárok se na následující překážku zeptat rozhodčího. Tato nápověda je penalizovaná 2 body.
- j) nepovolené držení otěží na pákovém udidle (obouruč)
- k) start bez startovního čísla nebo s chybným číslem,
- l) předem neodůvodněný pozdní nástup do soutěže
- m) start bez povolení ke startu
- n) použití nepovolené výstroje (viz. Bod 4) a nevhodné či nedostatečné oblečení (viz bod 8)
- o) použití uždění, u kterého kůň ukazuje výrazný a opakovaný diskomfort (vyvracení hlavy nahoru, výrazné otevírání huby, rollkur, atd...)
- p) podávání pamlsků v průběhu soutěže
- q) přijetí cizí pomoci (nápovědy) během soutěže. Toto se nevztahuje na soutěžní kategorie, kde je pravidly povolen vodič či doprovod na trati.
- r) kůň není z jakéhokoli důvodu schopný soutěže nebo je přetížený

3.2.6. Hodnocení soutěží na ruce

- a) Kůň ochotně akceptuje rychlost vodiče (srážky za opakované a přílišné pobízení koně, tahání či brzdění koně přes vodítka...)
- b) Kůň je veden na volném vodítku (srážky za tahání a usměrňování koně přes vodítka/ohlávkou)
- c) Kůň respektuje „osobní prostor“ vodiče (srážky za narážení do vodiče kteroukoliv částí těla)
- d) Pokud není vyžadováno soutěžním plánkem jinak, je kůň veden na úrovni rameno vodiče – krk koně (srážky za svévolné předbíhání nebo zpomalování)
- e) Kůň je schopen na povel vodiče od něj zvětšit či zmenšit vzdálenost za účelem korektního překonání překážky (srážky za odstrkování a usměrňování koně rukou či jinou částí těla, tušírkou, vodítkem, přílišné naklánění se vodiče nad překážku, mávání rukama, vodítkem...)
- f) Kůň překonává překážku samostatně jejím středem, pokud není upraveno soutěžním plánkem jinak. (Srážky za křivé nájezdy, odjezdy, šikmé překonání a mimo střed... stejně jako ze sedla)
- g) Vodič nepřekonává překážku společně s koněm, s výjimkou případů, kdy to technické podmínky neumožňují, nebo není požadováno soutěžním plánkem jinak.
- h) Jsou povolené pobídky tušírkou nebo vodítkem, přičemž se přímý kontakt s koněm hodnotí srážkou bodů.
- i) Odmítnutí poslušnosti, vynechání překážky, posunutí překážky apod. bude hodnoceno stejně jako ze sedla

4. Vybavení soutěžícího

- a) Oblečení musí být přiměřené jezdeckému stylu a charakteru Extreme Trailu, čisté a neroztrhané.
- b) Soutěžící budou nosit košile s rukávy, jsou povolené polokošile, vesty či bundy (mohou být opatřeny reklamním logem). Absolvování soutěže v tílku nebo tričku je zakázáno.
- c) Soutěžící musí nosit pevnou botu se zavřenou špičkou i patou.
- d) Soutěžící (včetně doprovodu na trati) je povinen se soutěží účastnit s pokrývkou hlavy (klobouk, certifikovaná přilba nebo kšiltovka). Účast v soutěži bez pokrývky hlavy není povolena a vede k diskvalifikaci.
- e) Mládež a junioři do 18 let musí nosit povinně přilbu, bezpečnostní vestu nebo chránič páteře a pro soutěž na ruce přilbu a rukavice.

5. Vybavení koně

- a) Vybavení může být v jakémkoliv jezdeckém stylu (westernové, anglické, španělské, australské, vojenské...)
- b) Jsou povolena kostrová i bezkostrová sedla opatřená třmeny.
- c) Je zakázána jízda bez sedla, bez třmenů, na padu a v dámském sedle.
- d) Jednoduchá uzdečka (bez omezujících pomůcek), bosal, sidepull, uzlíková ohlávka. Udidla Jízda na páce je povolena pouze jednou rukou.
- e) Nejsou povoleny - martingal, pomocné otěže, vyvazování, nánosník a další omezující pomůcky, protože koně musí mít plnou svobodu pohybu hlavou a krkem
- f) Nepovolené uždění: twister udidlo, gag bit (fuga), pelhelm, sněhulák, hackamore, plná uzda, ostrá udidla, páky s rameny nad 12 cm, otěže připevněné k pákovému udidlu kovovým mezičlánkem.
- g) V jezdeckých soutěžích nejsou povoleny bičíky, tušírky a další obdobné pomůcky, s výjimkou jízdy bez uždění na 2 tušírkách.
- h) Ostruhy jsou povolené pouze s hladkými či zaoblenými kolečky, která se musí volně otáčet a jednoduché anglické tupé ostruhy
- i) Doporučuje se ochrana na všechny 4 nohy koně.
- j) Pro soutěž na ruce se vyžaduje uzlíková ohlávka a kulatá lonž v doporučené délce 3,5 m.
- k) Na ruce je povolena tušírka v celkové délce max. 110 cm.

6. Pořadí startujících

- a) Pořadí startujících dvojic se provádí elektronicky, náhodně nebo podle pořadí při registraci.
- b) Pořadí startujících dvojic ve startovní listině může pořadatel v odůvodněných případech pozměnit (start na více koních).
- c) Při škrtnutí koně ze startovní listiny po zaplacení startovného se startovné nevrací, s výjimkou mimořádných situací, které posoudí pořadatel.
- d) Soutěžící musí mít viditelné startovní číslo na levé straně sedla nebo na levém rukávu.
- e) Soutěžící startuje na pokyn rozhodčího.

7. Prohlídka trati, schůzka soutěžících s rozhodčími

- a) Před zahájením soutěží si musí soutěžící včas vyzvednout startovní čísla a zaplatit startovné (viz propozice závodů).
- b) Před zahájením závodů se koná schůzka soutěžících a prohlídka trati, na kterou je soutěžící povinen se dostavit nebo poslat zástupce. V opačném případě bude ze soutěží vyloučen bez nároku na vrácení startovného. Na schůzce může rozhodčí ověřit kontrolou jmenného seznamu přítomné soutěžící (zástupce).
- c) Rozhodčí vysvětlí překážky, trasu a případné odchylky od běžných pravidel. Soutěžící má rovněž možnost zkonzultovat vhodnost vybavení s rozhodčím před zahájením závodů .
- d) Rozhodčí není povinen odpovídat na dotazy v průběhu závodů..
- e) Účastníci si před samotnou soutěží mohou projít trasu v rámci přečíslování překážek. Na trase nesmějí být v této době přítomni žádní koně.
- f) Je odpovědností soutěžícího, aby plně pochopil pravidla, překážky a pořadí překážek před začátkem soutěže.
- g) Plánek trasy soutěží musí organizátor zveřejnit min. 2 dny před konáním závodů.

8. Časomíra

Pro měření času u rychlostních soutěží se používá elektronický časovač nebo dvoje stopky najednou. Čas se začíná měřit od projetí startovní čáry či bodem startu a je ukončen projetím cílové čáry či bodem cíle.

Jako primární čas se do výsledků zapisuje čas naměřený hlavním časoměřičem, druhý čas je vedený pouze jako pomocný.

9. Rozhodčí

- a) Musí absolvovat oficiální školení rozhodčích a být uveden na webu Czech Extreme Trail Cup pro daný soutěžní rok.
- b) Posuzuje každou soutěžní dvojici poctivě, spravedlivě a nestranně, přísně podle jeho výkonu, jak nařizují pravidla.
- c) Je oblečen reprezentativně včetně pokrývky hlavy.
- d) Součástí vybavení jsou tištěná pravidla.
- e) Každý rozhodčí má zapisovatele skóre a poznámek.
- f) Každé závody hodnotí 2 rozhodčí. Jejich celkové skóre se vydělí dvěma. Ve výjimečných případech, kdy nelze zajistit 2 rozhodčí, může závody hodnotit rozhodčí jeden.
- g) Před prohlídkou kurzu zkontroluje bezpečnost a parametry překážek. Pokud je překážka shledána nebezpečnou nebo neodpovídá parametrům, má právo ji ze soutěže vyřadit.
- h) V závislosti na aktuálních podmínkách na trati (např. vlivem počasí) může upravit rozpis jednotlivých soutěžních plánků.
- i) Může po dohodě s účastníky a pořadatelem závody zrušit nebo je na čas přerušit, jestliže podmínky na trati zhorší regulérní průběh soutěže nebo přestanou odpovídat pravidlům
- j) Při jednotlivých disciplínách je na něm, ve kterém místě si zvolí své stanoviště tak, aby měl dobrý přehled na všechny překážky v soutěžním plánu.
- k) Závody vypsané jako mezinárodní a finálové závody musí hodnotit vždy 2 rozhodčí.
- l) V případě dvoudenních závodů, pokud se jedou soutěže samostatně (nikoliv 2 kolově v obou dnech) musí být hlavní rozhodčí po oba dny stejný. Jako druhý rozhodčí může každý den posuzovat jiný rozhodčí.
- m) Soutěže nižších kategorií (pokud se tyto absolvují na trati souběžně) a soutěže doplňkové může hodnotit 1 rozhodčí
- n) Rozhodčí je odpovědný za dodržování pravidel, nikoliv za počínání a bezpečnost soutěžících.
- o) Rozhodčí se spolu nebudou radit, dokud soutěžící závodí nebo je bodován. Po skončení úlohy mohou ve specifických případech oba rozhodčí konzultovat některé sporné body předchozího účastníka, či ujasněním v pravidlech upřesnit hodnocení.
- p) Jestliže rozhodčí odevzdal podepsanou listinu výsledků ke zpracování, nesmí být již výsledky na této listině měněny.
- q) Hlavní rozhodčí je kompetentní řešit připomínky soutěžících související se závody.
- r) Rozhodčí je oprávněn nepustit na start soutěžící, pokud by mohla být ohrožena bezpečnost kohokoliv.
- s) Při opakovaném porušování pravidel má rozhodčí právo vyloučit soutěžícího ze všech dalších soutěží.
- t) Rozhodčí nesmí během oficiálního tréninku před závody jakéhokoliv soutěžícího trénovat či podávat informace určené na schůzku se soutěžícími.
- u) S rozhodčím se jedná zdvořile. Nikdo nebude rozhodčímu nadávat nebo vyhrožovat jak během rozhodování, tak i na základě výsledků. Při hrubém porušení má rozhodčí či pořadatel právo zjednat pořádek a tuto osobu (osoby) vykázat z areálu.

10. Protesty

Protesty se podávají zásadně písemně (podepsané oprávněnou osobou) u pořadatele závodů se současným zaplacením poplatku 1.000,-Kč. Pořadatel je oprávněn protest projednat společně s dotčenými osobami.

Musí být uvedeny přesné důvody protestu. Je-li protest uznán, protestní poplatek se vrátí, není-li uznán, případně do pokladny pořadatele.

- a) Protest může podat účastník závodů (u nezletilých zákonný zástupce) nebo oficiální funkcionář dle propozic.
- b) Protesty týkající se týrání koní může podat jakákoliv osoba včetně podpůrných důkazů (videa, fotografie, svědci) – na tento protest se nevztahuje poplatek.
- c) Protest týkající se způsobilosti jezdce nebo koně nebo podmínek parku či opracoviště musí být podán nejpozději 15 minut před zahájením dané soutěže.
- d) Protest týkající se nesrovnalostí nebo incidentů během soutěže nebo výsledků soutěže musí být podán nejpozději do 30 minut po vyhlášení výsledků příslušné soutěže.
- e) Protesty proti rozhodčím musí být odevzdány pořadateli do 30 minut po skončení soutěže.

11. Bezpečnost

- a) Bezpečnost soutěžícího jezdce a koně je vždy nejdůležitější.
- b) Očekává se, že všichni budou soutěžit ve shodě se svými schopnostmi.
- c) Všichni soutěžící si musí ověřit, zda je jejich kůň schopen absolvovat soutěž, do které je přihlášen.

12. Pojištění

Každý účastník soutěže jede výhradně na svou odpovědnost za svoji osobu i svého koně. Je tedy na něm, aby si sjednal odpovídající pojištění. Výslovnou podmínkou účasti na závodech seriálu Czech Extreme Trail Cup 2019 je, že každý majitel koně, trenér a soutěžící či jeho zákonný zástupce na sebe bere rizika plynoucí z účasti a zbavuje pořadatele, funkcionáře a pomocný personál veškeré zodpovědnosti, kdykoliv a jakkoliv vzniklé, co se týče osobního zranění nebo poškození majetku v důsledku účasti na závodech nebo v prostorách závodů.

13. Seriál Czech Extreme Trail Cup 2019

13.1. Termíny závodů

4. - 5. května	1. Závody Extreme Trail Park Vinaře
8. - 9. června	2. Závody Jevišovice
22. - 23. června	3. Závody Extreme Trail Park Nová Říše
13. - 14. července	4. Závody Extreme Trail Park Vinaře
3. - 4. srpna	5. Závody Extreme Trail Park Vlksice
31. srpna - 1. září	6. Závody Extreme Trail Nová Říše
14. - 15. září	7. Závody Extreme Trail Vinaře
12. - 13. října	Finálové závody Extreme Trail Park Vlksice

13.2. Systém hodnocení a kategorie

Czech Extreme Trail Cup 2019 zahrnuje hodnocení všech soutěží uvedených v bodě 2.2. v průběhu celé sezóny na všech vypsanych závodech. Dává tak spravedlivou možnost každé soutěžní dvojici (včetně zahraničních účastníků), bez ohledu na rozdílnost absolvovaných soutěží, se probojovat v konečném pořadí na místa nejvyšší. Nevztahuje se na doplňkové soutěže.

Kategorie:

- mládež na ruce
- mládež ze sedla
- dospělí na ruce
- dospělí ze sedla
- tandem

13.3. Bodování

Za každé platné umístění v kterékoliv kategorii (v závislosti na počtu startujících) bude soutěžícímu připsán odpovídající počet bodů dle tabulky uvedené níže.

Počet startujících	1. místo	2. místo	3. místo	4. místo	5. místo	6. místo	7. místo	8. místo	9. místo	10. místo
1-2	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
3	0,5	-	-	-	-	-	-	-	-	-
4-5	1	0,5	-	-	-	-	-	-	-	-
6-7	1,5	1	0,5	-	-	-	-	-	-	-
8-9	2	1,5	1	0,5	-	-	-	-	-	-
10-12	2,5	2	1,5	1	0,5	-	-	-	-	-
13-15	3	2,5	2	1,5	1	0,5	-	-	-	-
16-18	3,5	3	2,5	2	1,5	1	0,5	-	-	-
19-21	4	3,5	3	2,5	2	1,5	1	0,5	-	-
22-24	4,5	4	3,5	3	2,5	2	1,5	1	0,5	-
25 a více	5	4,5	4	3,5	3	2,5	2	1,5	1	0,5

13.4. Vyhodnocení

Vyhodnocení proběhne po ukončení sezóny na setkání příznivců Extreme Trailu podle jednotlivých kategorií (viz bod 13.2.)

1.-3. místo: pohár a diplom s uvedením jména soutěžícího, věcná cena

4.-10. místo: diplom s uvedením jména soutěžícího

Průběžné pořadí bude aktualizované po každých závodech a uvedené na webu

www.czechextremetrail.cz

13.5. Finálový závod Extreme Trail

Na závěr sezóny se uskuteční finálové závody, kterých se mohou zúčastnit všechny soutěžní dvojice, které získaly v průběhu sezóny za svá umístění jakékoliv bodové hodnocení bez ohledu na výkonnostní kategorii.

Vypsáné soutěže pro finále (všechny se absolvují na 2 kola):

1. Mládež – ruka
2. Mládež – sedlo
3. Dospělí – ruka
4. Dospělí – sedlo
5. Pony
6. Bridleless
7. Tandem

Podmínkou konání finálové soutěže je účast alespoň 3 soutěžících.

Termín a místo konání: 12.-13. 10. 2019, Ranch Rybárna, Vlksice

1. den: klasické závody, kde lze získat pohárové body

2. den: finálové závody Extreme Trail a Free Style

Změna vyhrazena!